ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: humanité

Penchant : ambivalence

Malédiction : tuerie

Force : Mon appartenance au genre humain ne fait aucun doute

Handicap : crédule

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 13

OS : 11

NERFS: 12

CRÂNE : 11

TRIPES : 12

GUEULE : 8

Points de vie

Max : 4

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Mon index droit, crochu et fossilisé, peut servir d'arme
- Des excroissances munies de dents sur différents endroits du corps : elles me mordent quand je fais quelque chose qui leur déplaît

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ; index droit (1d6 dégâts)
Armure :

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 de la terre de latrines au lourd fumet de mémoire
2 une anguille fossilisée réputée pour être une partie de Legion, le légendaire horla
3 70 caps
4
5
6
7
8
9
10

ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: humanité

Penchant : ambivalence

Malédiction : tuerie

Force : Mon appartenance au genre humain ne fait aucun doute

Handicap : crédule

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 13

OS : 11

NERFS: 12

CRÂNE : 11

TRIPES : 12

GUEULE : 8

Points de vie

Max : 4

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Mon index droit, crochu et fossilisé, peut servir d'arme
- Des excroissances munies de dents sur différents endroits du corps : elles me mordent quand je fais quelque chose qui leur déplaît

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ; index droit (1d6 dégâts)
Armure :

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 de la terre de latrines au lourd fumet de mémoire
2 une anguille fossilisée réputée pour être une partie de Legion, le légendaire horla
3 70 caps
4
5
6
7
8
9
10